



Programa para



desarrollar habilidades básicas







Actividades de atención



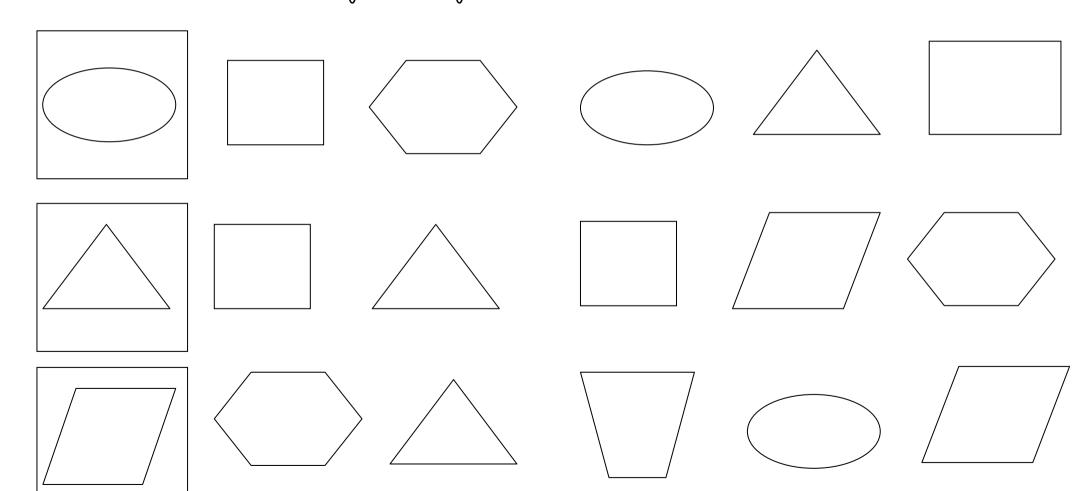
y



discriminación visual

Nombre

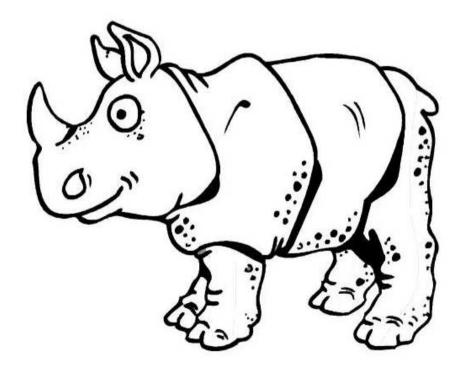
Señala la imagen igual al modelo:

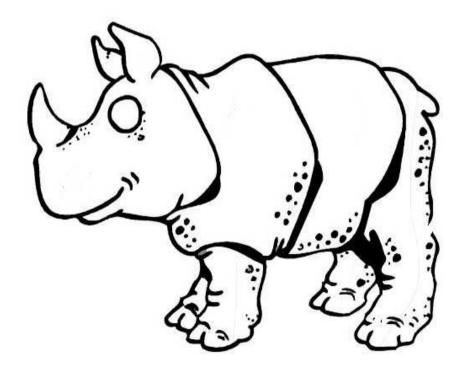


Andria

Nombre

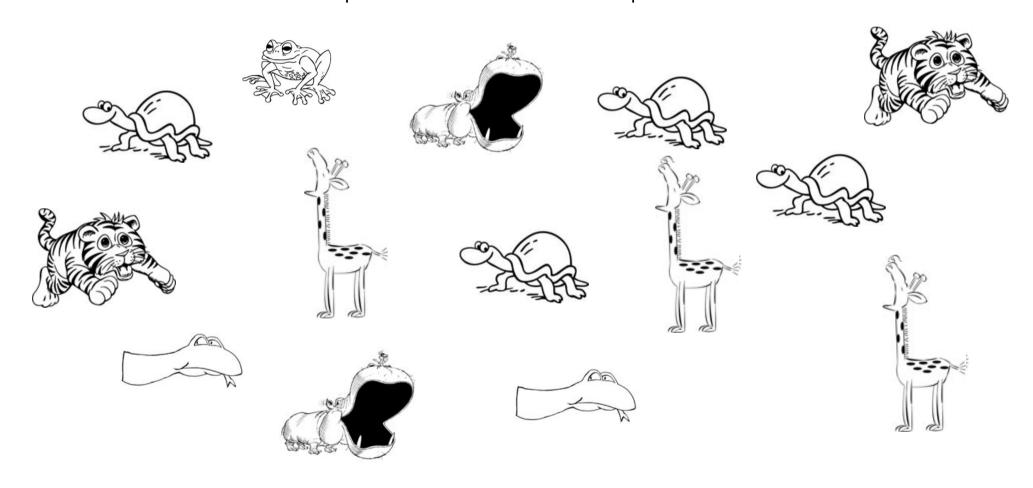
Encuentra las cinco diferencias:





Nombre

Busca el animal que no está repetido.



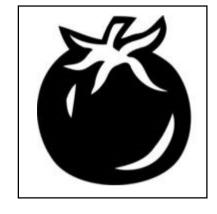


Nombre....

Colorea los pantalones igual al modelo.

Nombre....

Señala la imagen igual al modelo:

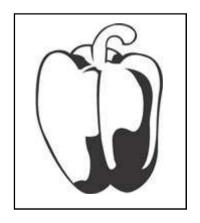














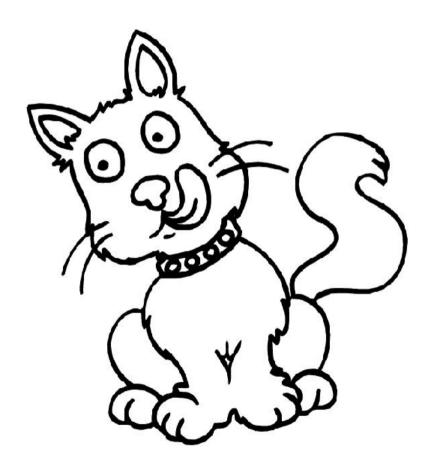


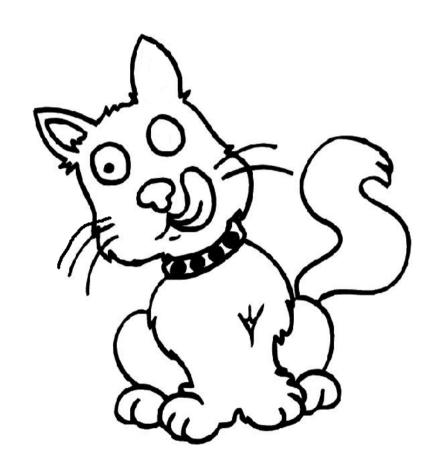




Nombre.....

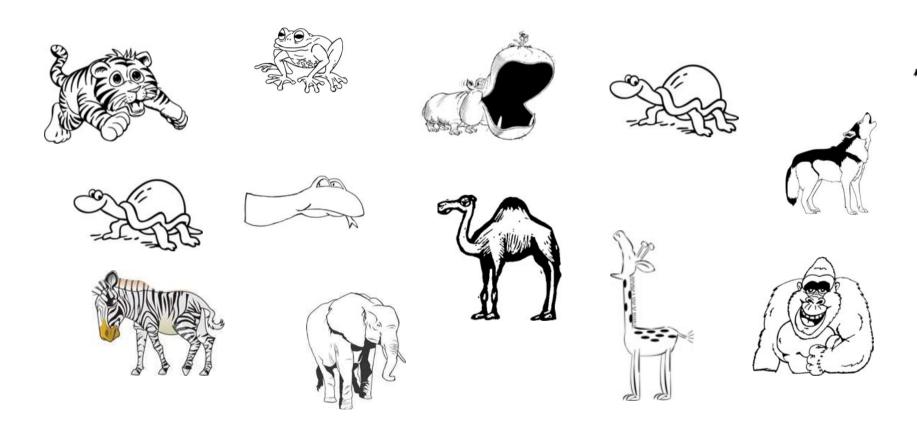
Encuentra las cinco diferencias:





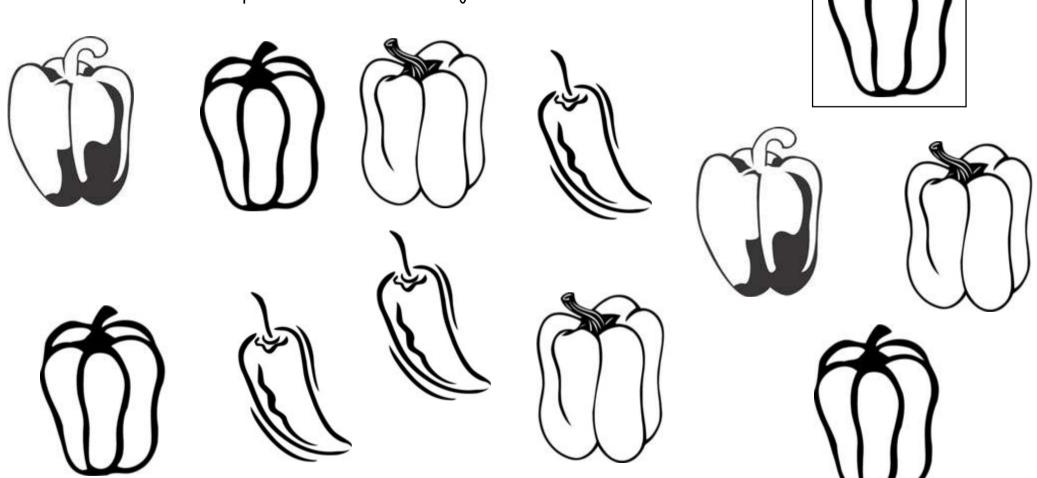
Nombre

Busca el animal que está repetido.

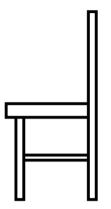


Nombre....

Colorea el pimiento igual al modelo.







Actividades

Para desarrollar

la conceptualización







Andria

Nombre

Rodea las herramientas que encuentres.





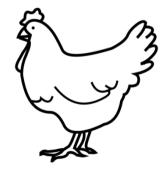
Nombre

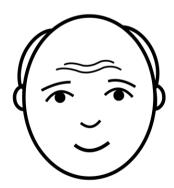
Cada oveja con su pareja.









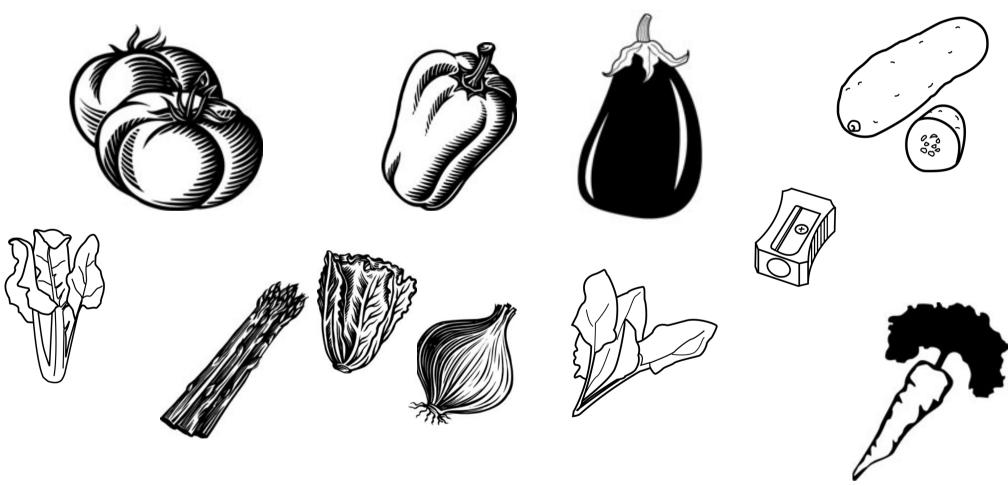




Andrew

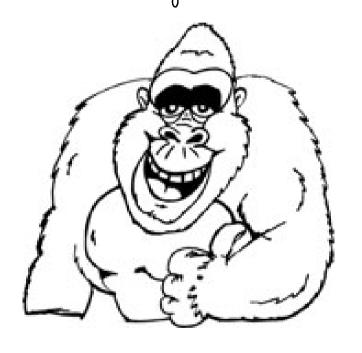
Nombre

Encuentra el dibujo que no pertenece al grupo.

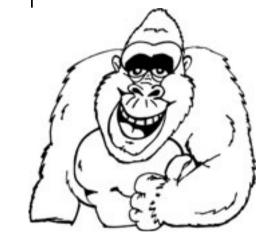


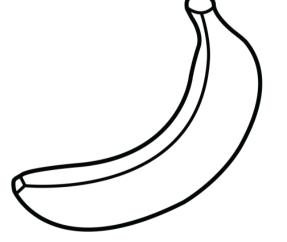
Nombre

Cada gorila con su plátano.













http://orientacionandujar.wordpress.com/

Andria

Nombre

Rodea las frutas que encuentres.













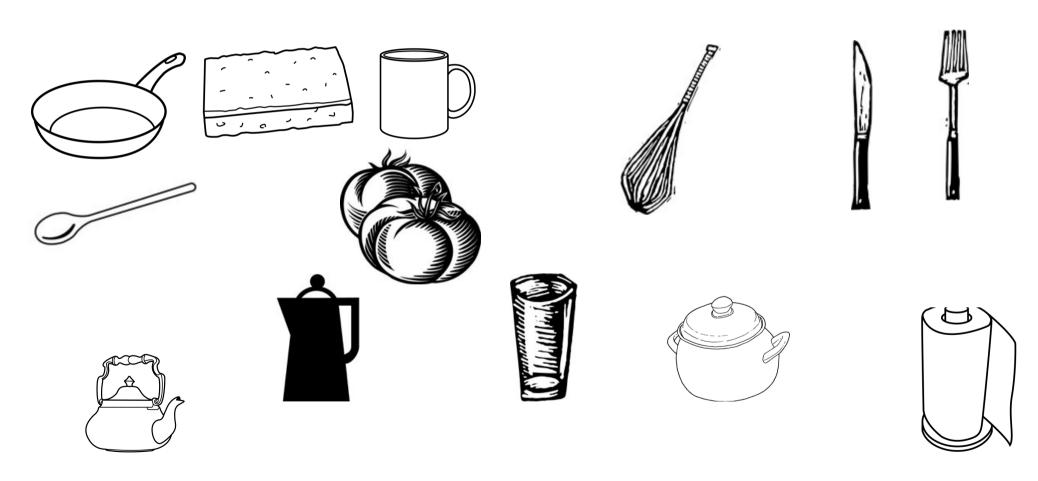




Andread

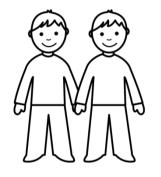
Nombre.....

Encuentra el dibujo que no pertenece al grupo.



Nombre

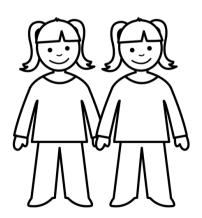
Cada oveja con su pareja.







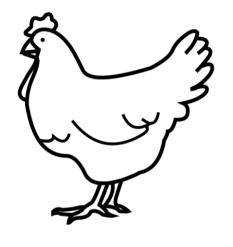


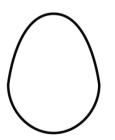


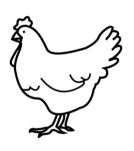


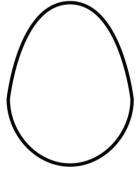
Nombre

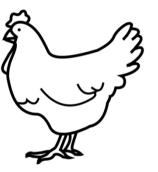
Cada gallina con su huevo

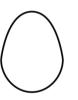












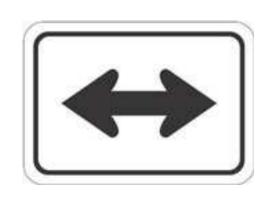




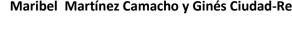
Actividades

Para desarrollar

Conceptos básicos





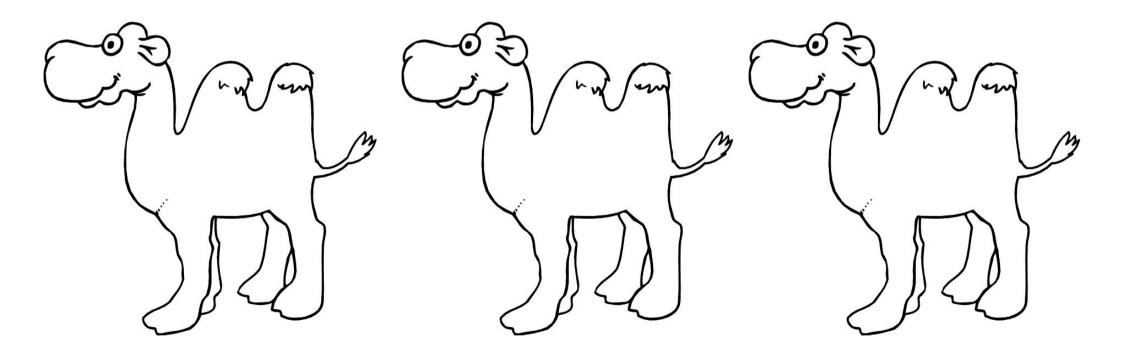


Nombre....



Nombre...

Colorea el camello que está en el centro.



Nombre....

Colorea las flores que están fuera del cesto.



Nombre....

Colorea la nave que está más cerca del planeta.





Nombre

Colorea el oso más pequeño.

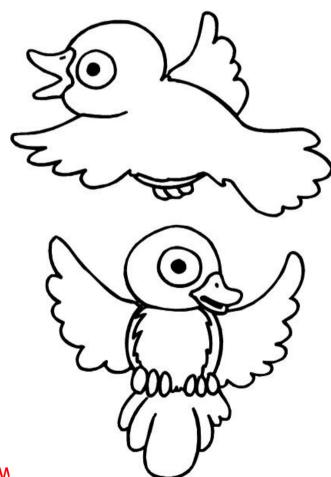


Andrigh

Nombre

Colorea los pájaros que esta encima.

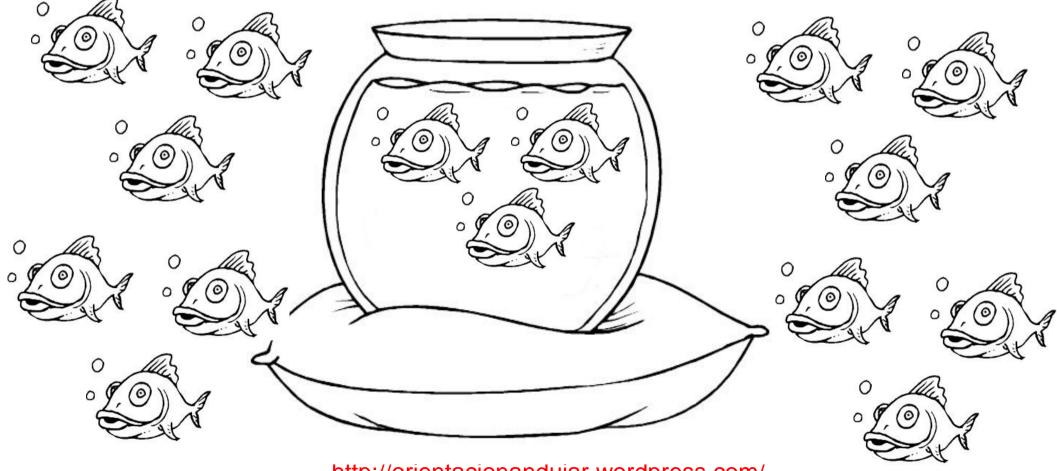




Andria

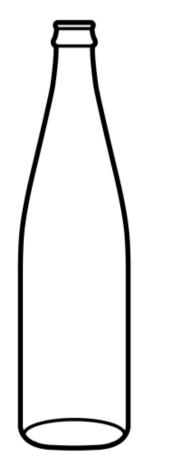
Nombre

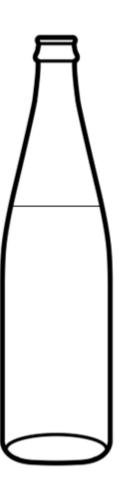
Colorea los peces que esta juera de la pecera.



Nombre....

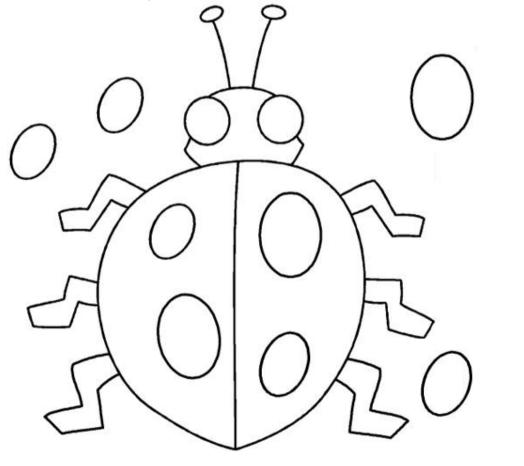
Colorea la botella que está llena.





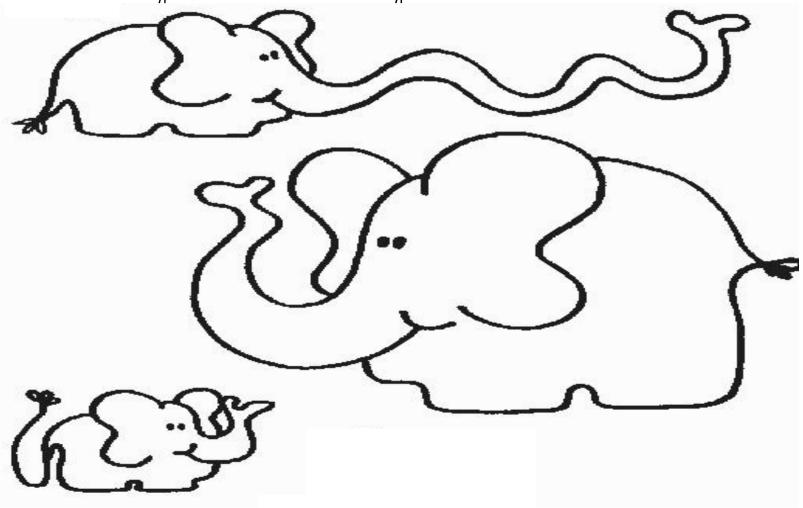
Nombre

Colorea los círculos que están dentro de la mariquita.



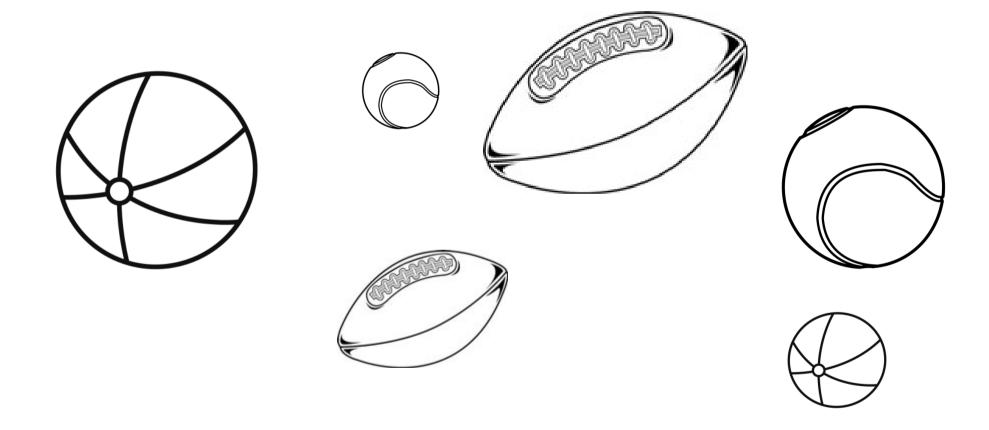
Nombre....

Colorea al elefante más grande.



Nombre

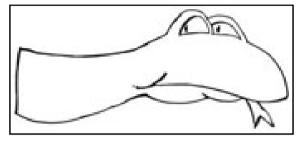
Colorea los balones más grandes.



Nombre....

Derecha izquierda.



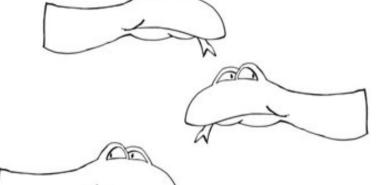






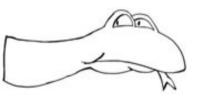
















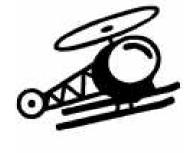
Nombre

Señala el que está delante.



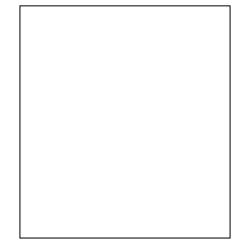


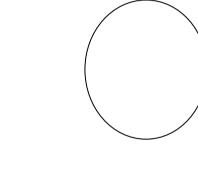


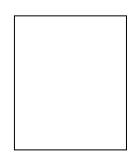


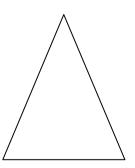
Nombre

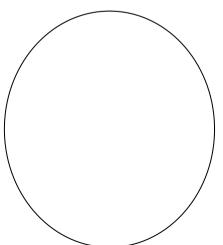
Colorea la figura más pequeña.

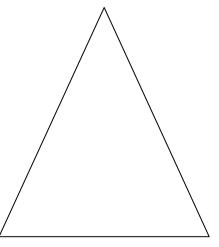








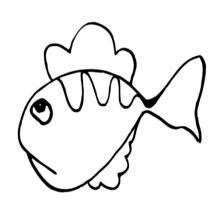


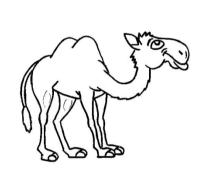


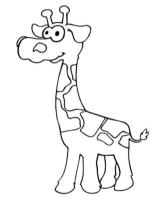
O TANAL

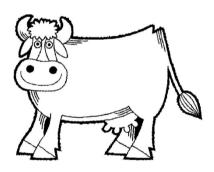
Nombre....

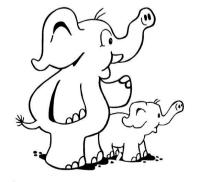
Colorea el animal que tiene cuernos.

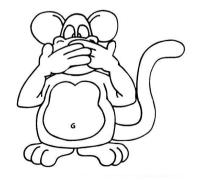


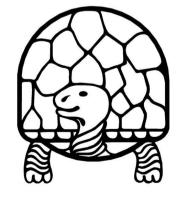


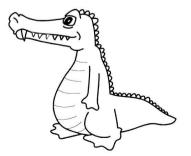


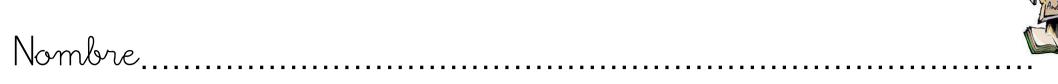




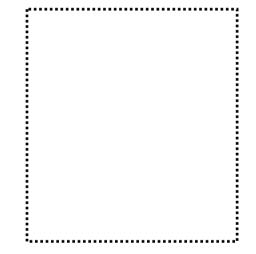


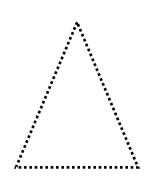


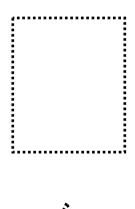


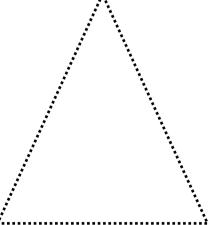


Sigue los puntos de las figuras que están a la derecha





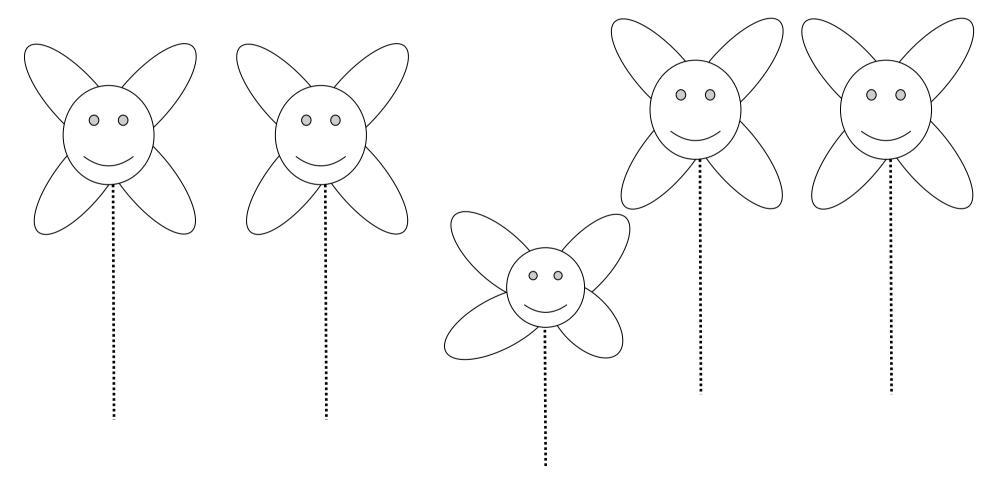




Andrew

Nombre....

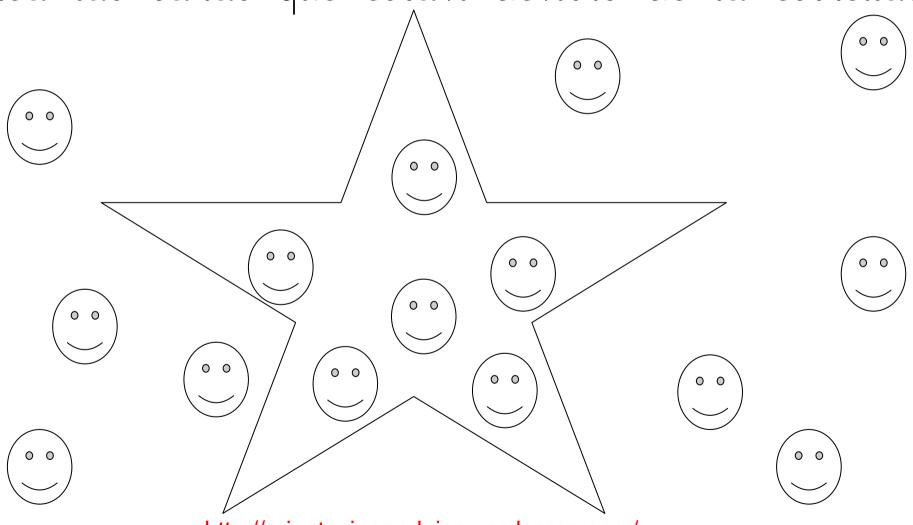
Colorea la flor más pequeña.



http://orientacionandujar.wordpress.com/



Colorea las caras que están dentro de la estrella.

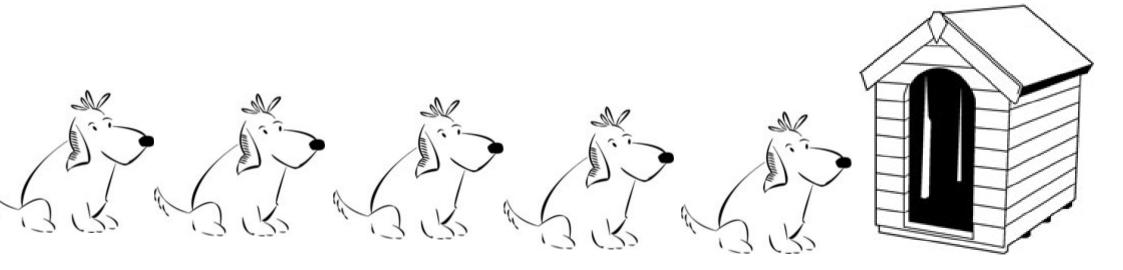


http://orientacionandujar.wordpress.com/

Andrig

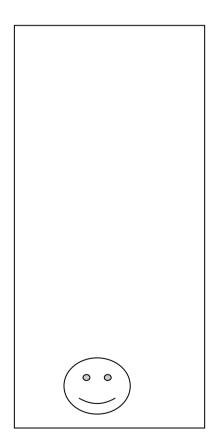
Nombre....

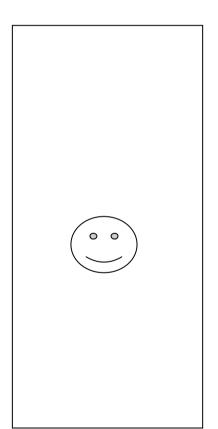
Colorea el perro que está más lejos de su casa.

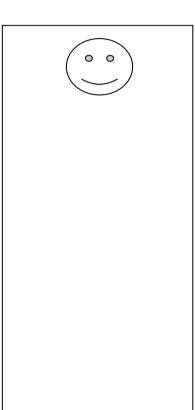




Señala el cuadro que tiene la cara en la parte de arriba.



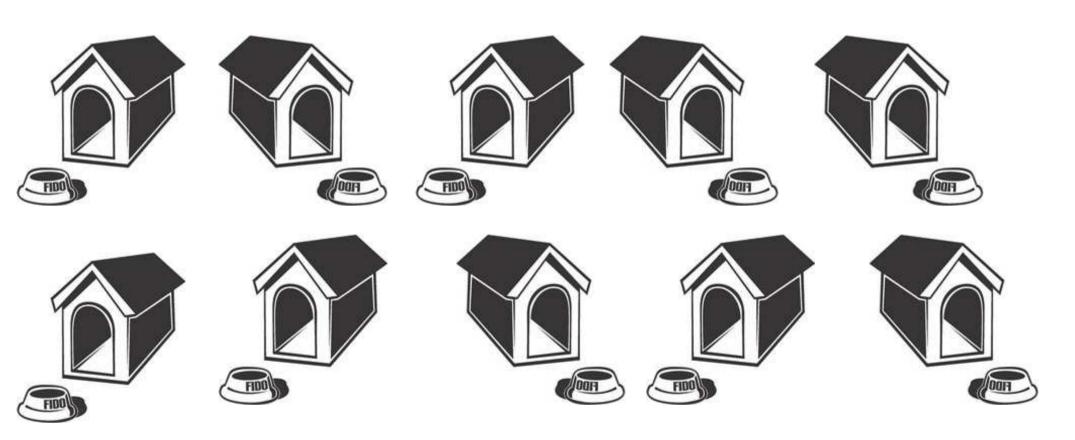




And the second

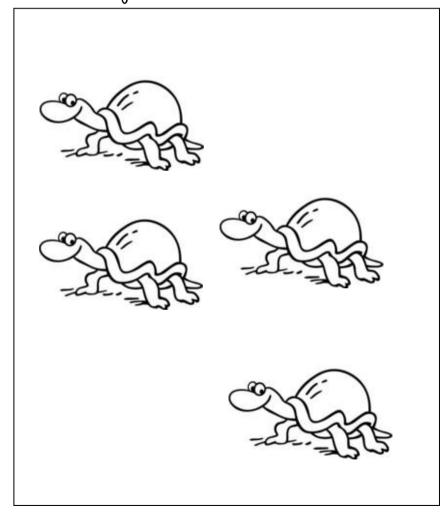
Nombre

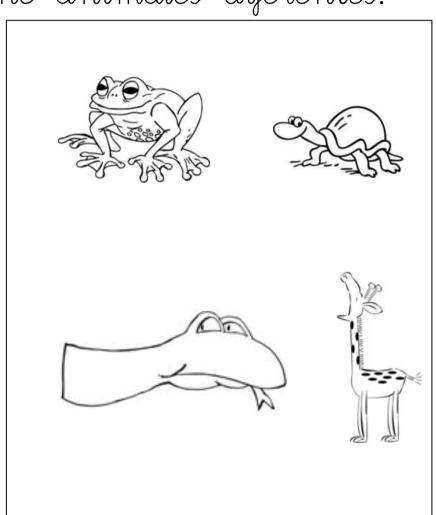
Señala la casa que tiene la comida a la izquierda.



Nombre

Señala y colorea el cuadro que tiene animales diferentes.

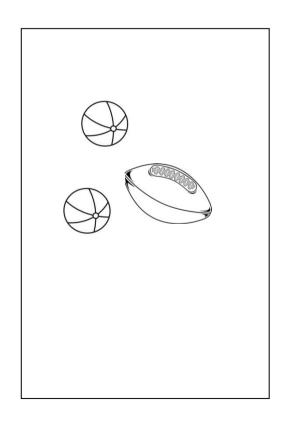


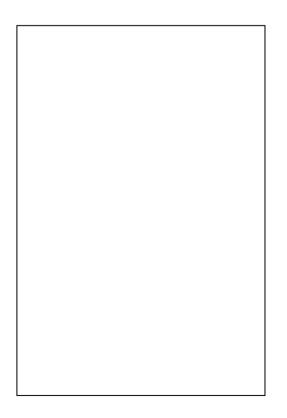


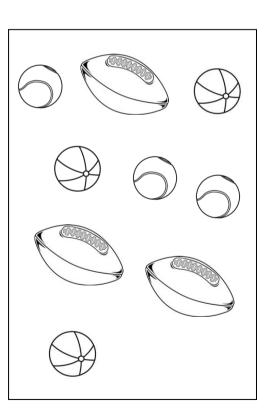
Señala las casas en la que el perro está dentro.



Señalar el cuadro que tiene algunas pero pocas pelotas.











Actividades

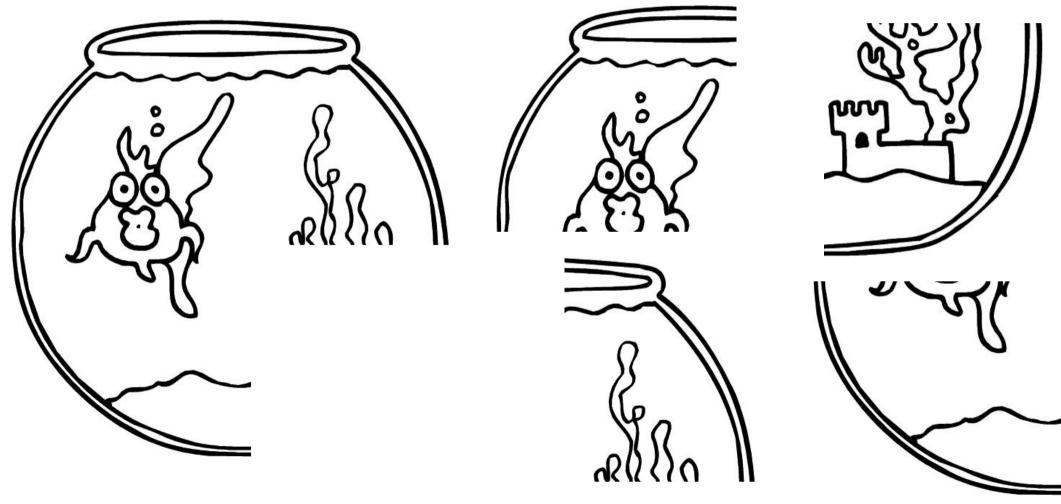
Para desarrollar

La percepción espacio temporal



Nombre

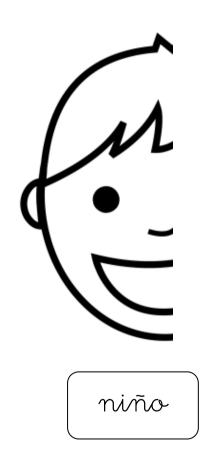
Señala la parte que le falta al dibujo.

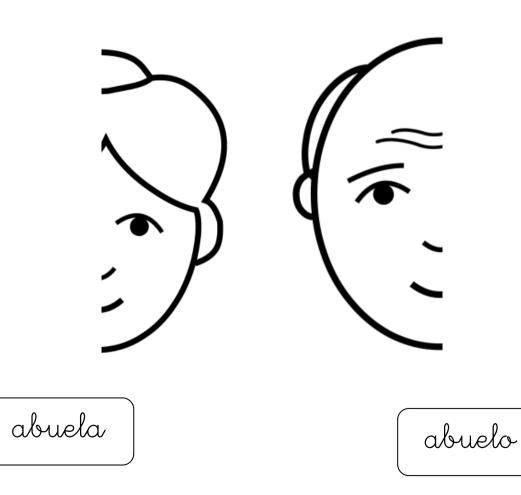


http://orientacionandujar.wordpress.com/



Completa los dibujos y coloréalos.

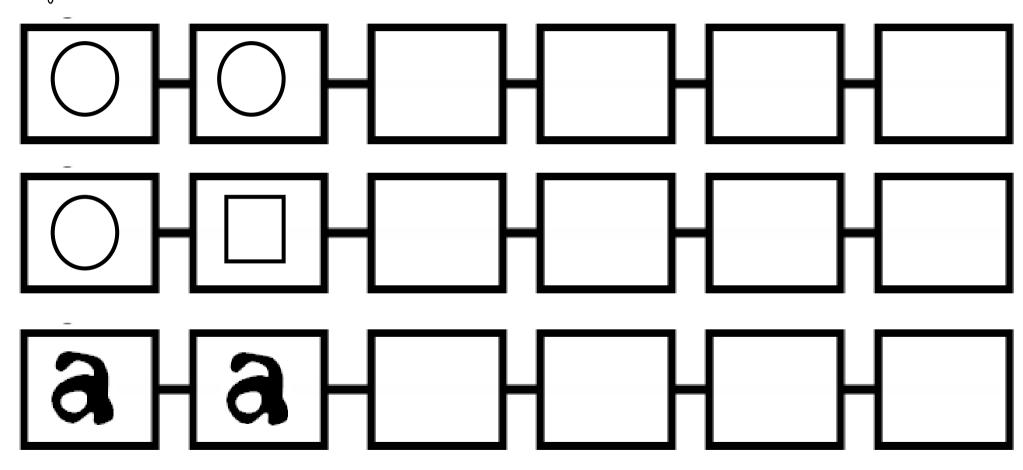




http://orientacionandujar.wordpress.com/

Nombre....

Sigue las series.



Ordena la historia.

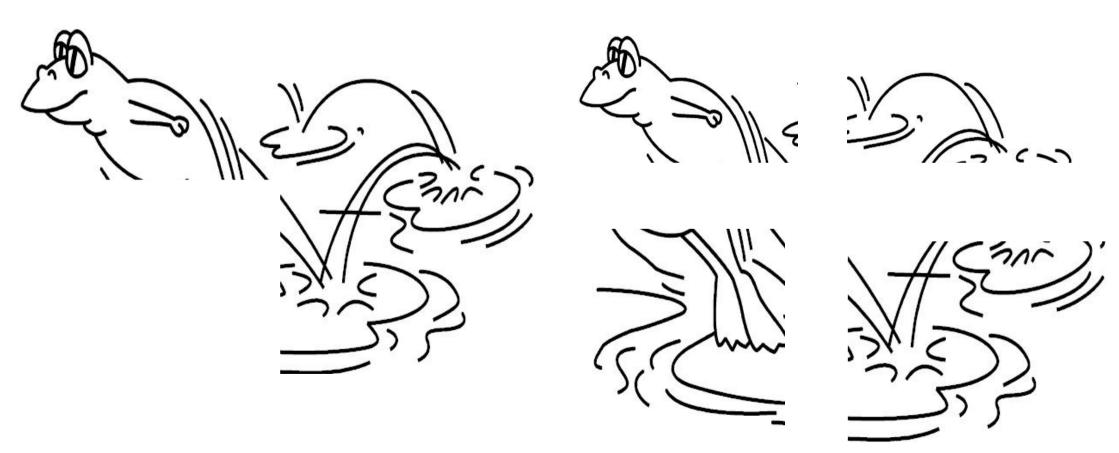






Nombre.....

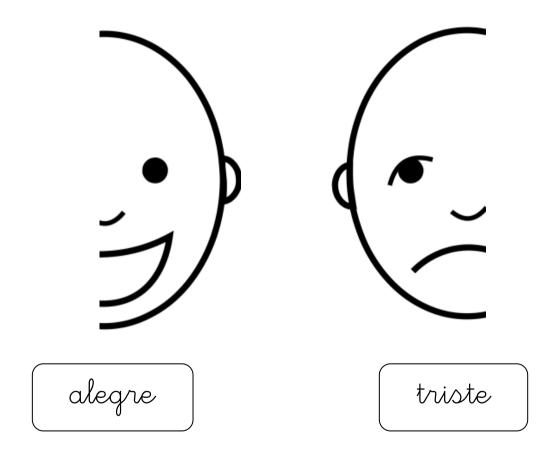
Señala la parte que le falta al dibujo.

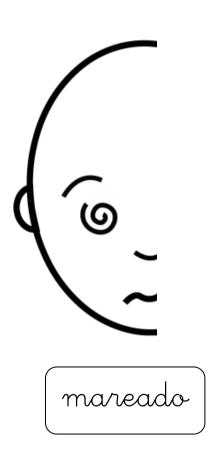


Andrew Control

Nombre....

Completa los dibujos y coloréalos.

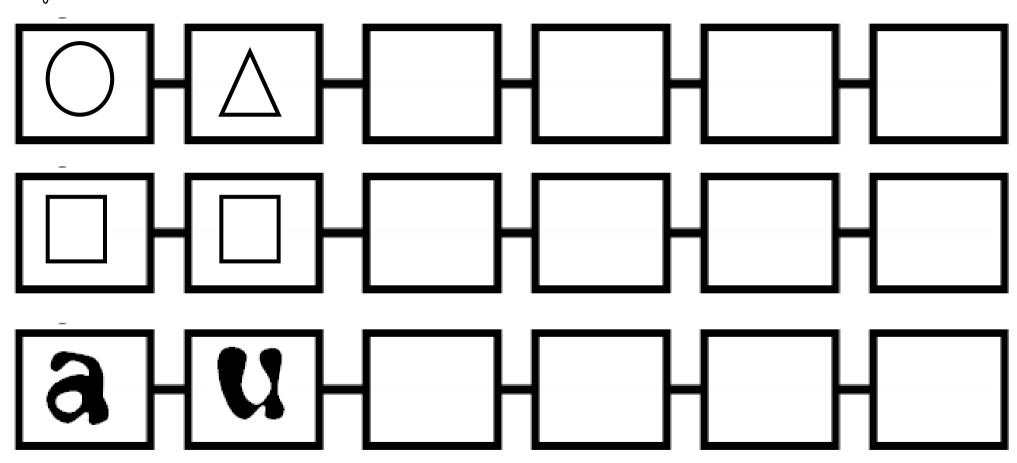




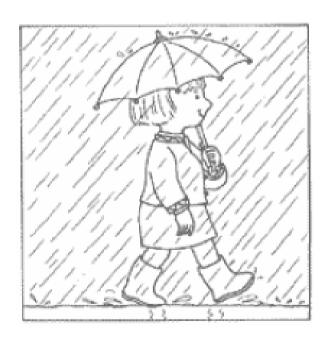
http://orientacionandujar.wordpress.com/

Nombre....

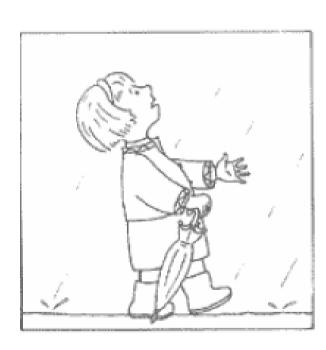
Sigue las series.



Ordena la historia.





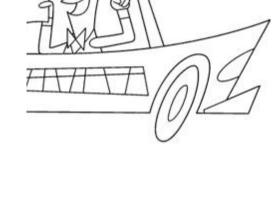


Nombre.....

Señala la parte que le falta al dibujo.





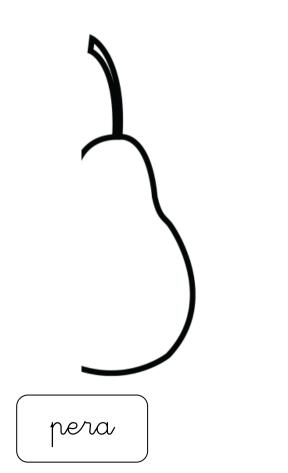


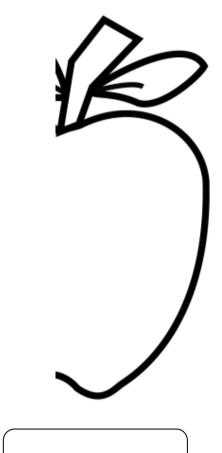




Nombre

Completa los dibujos y coloréalos.





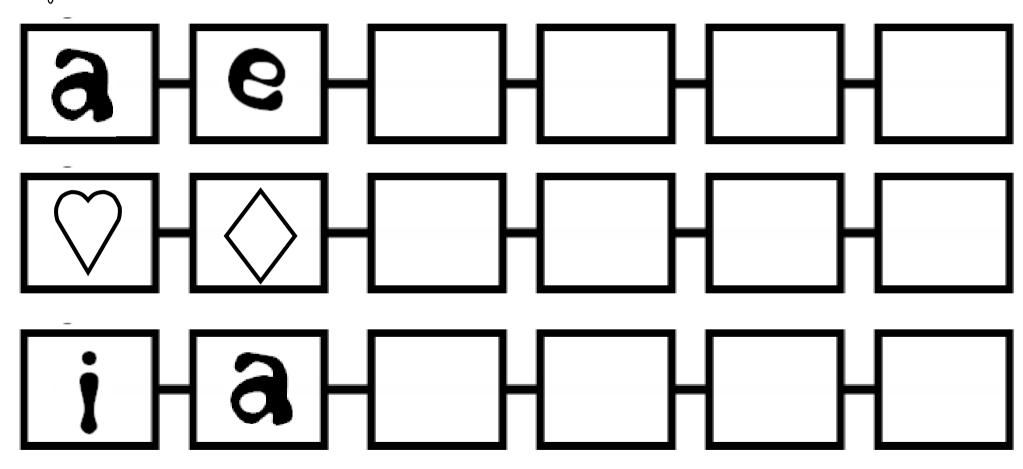




fresa

Nombre.....

Sigue las series.



Ordena la historia.











Actividades

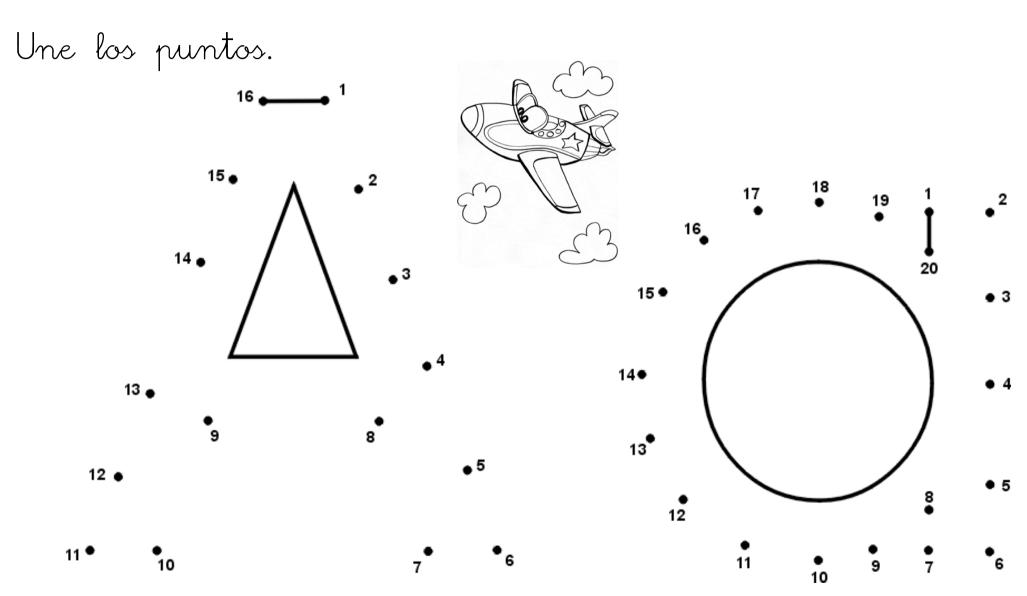
Para desarrollar

La grafomotricidad

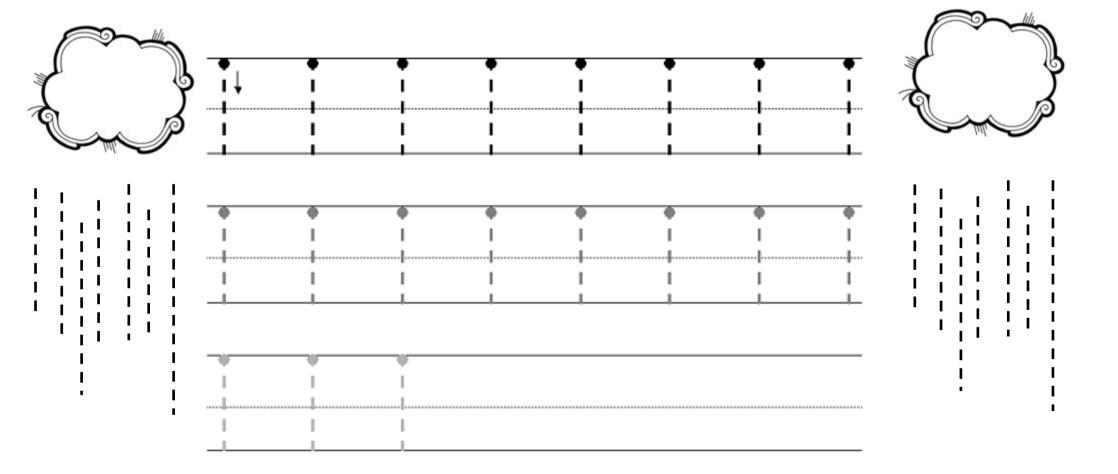


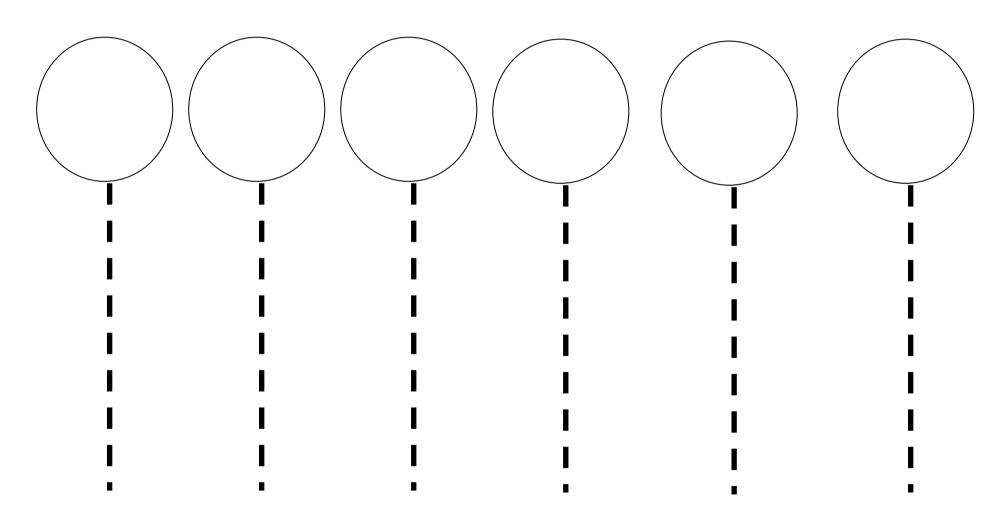


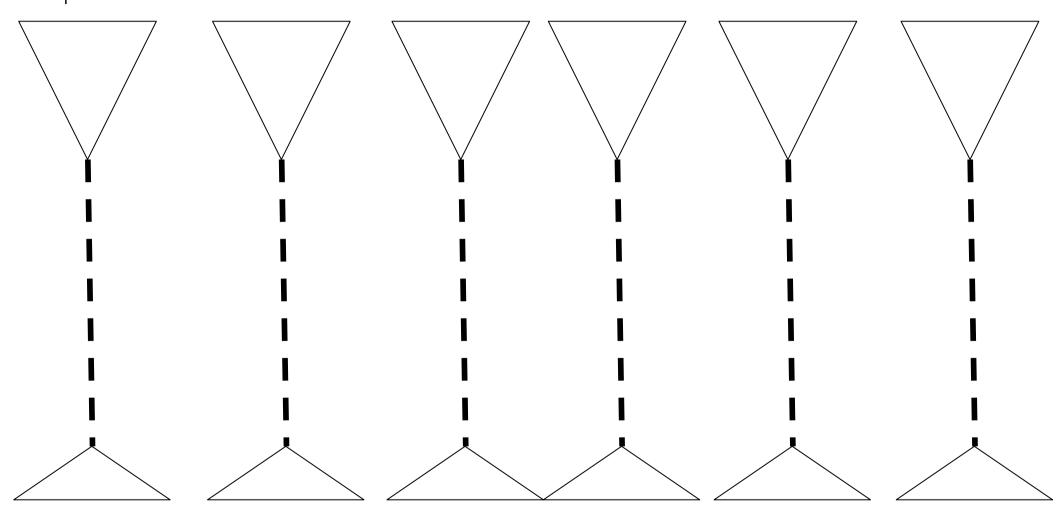
Nombre.....

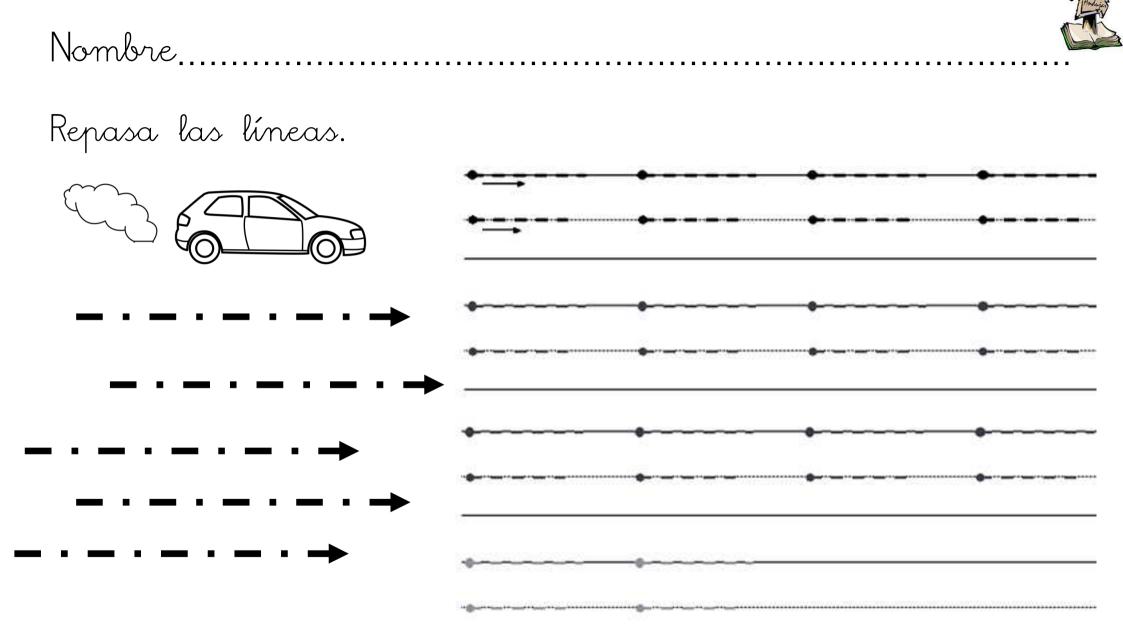


Nombre

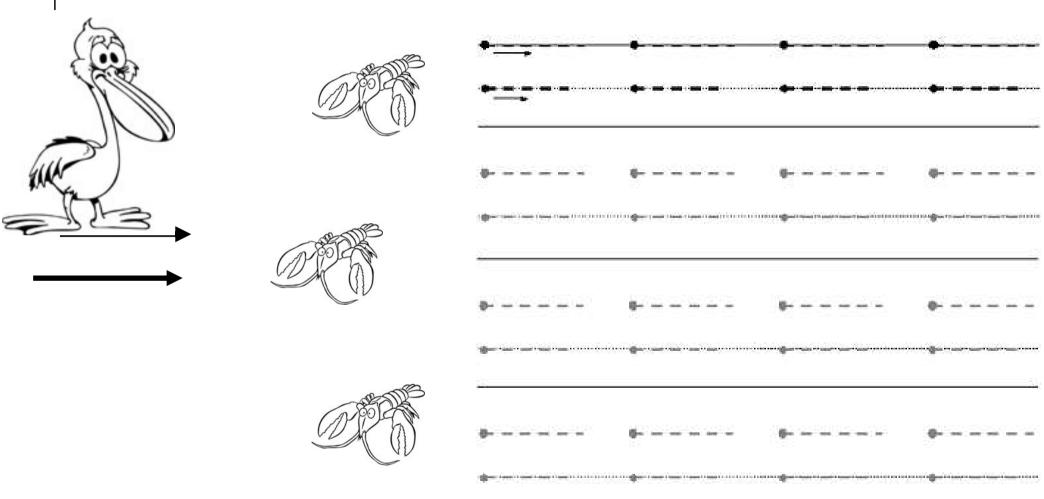












Nombre

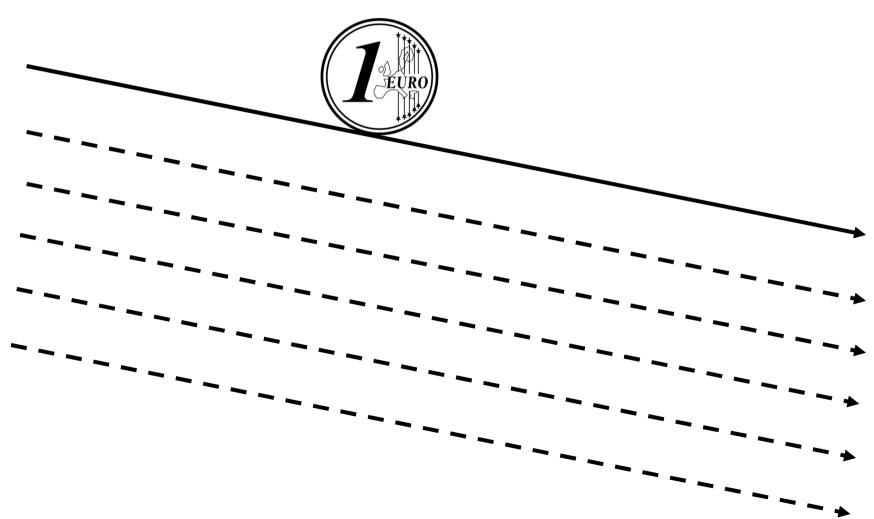


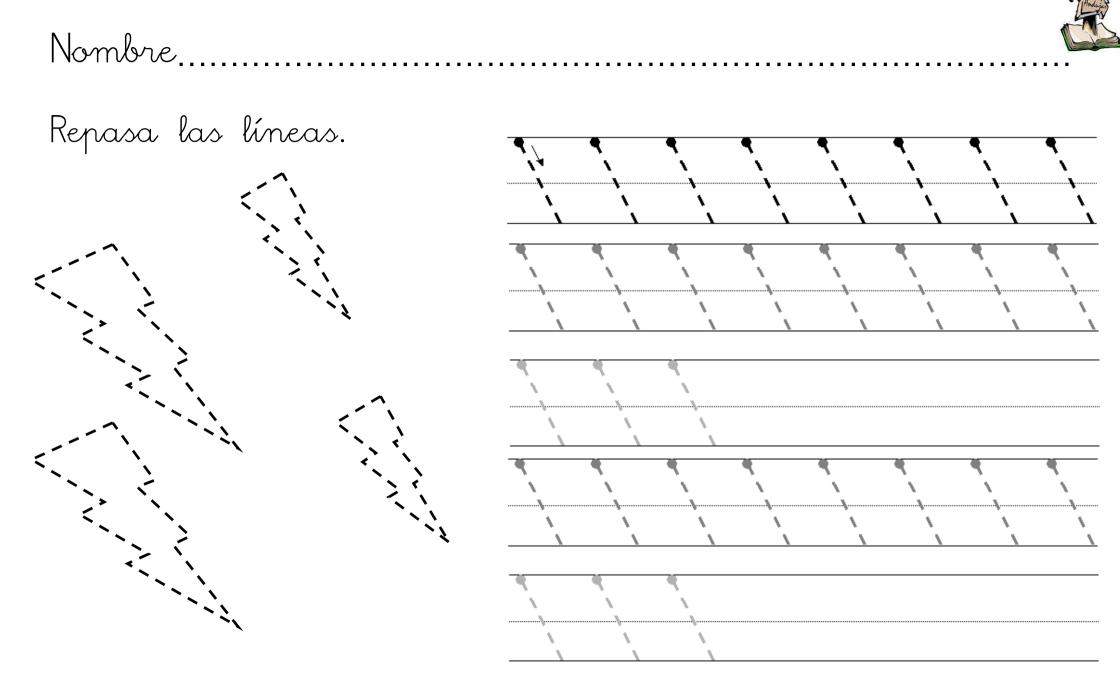




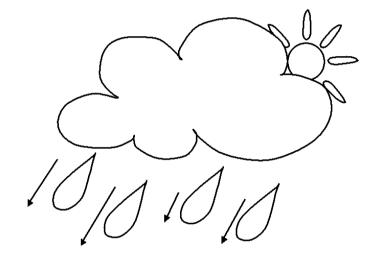
Nombre.....

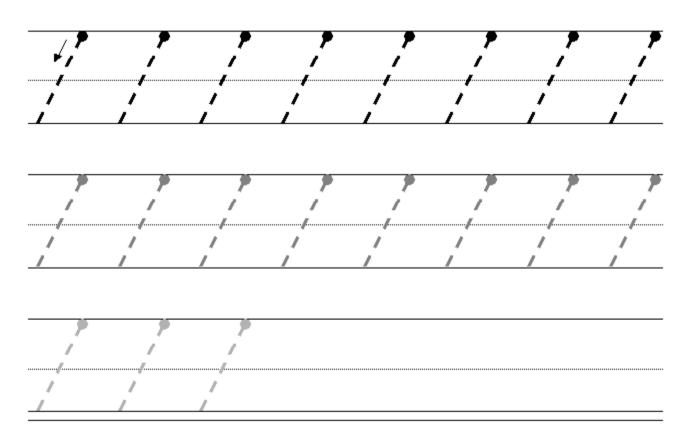
Nombre





Nombre....



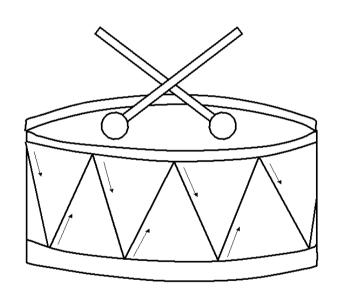


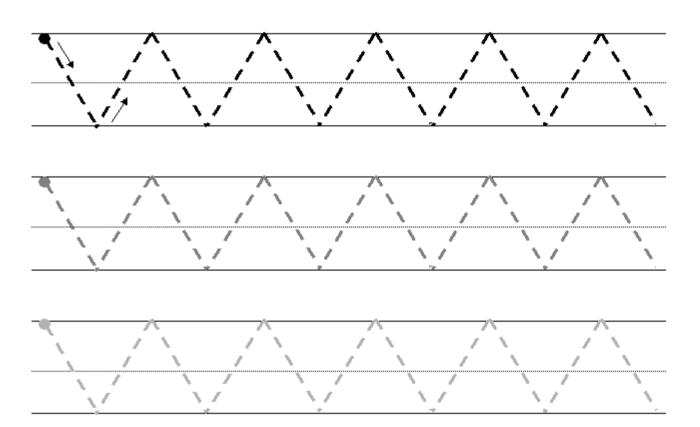


Une los puntos 20 19 ● 19 ● 3 18 ● 18 ● 17● 10 17 ● 16 ● 10 12 13



Repasa las líneas.

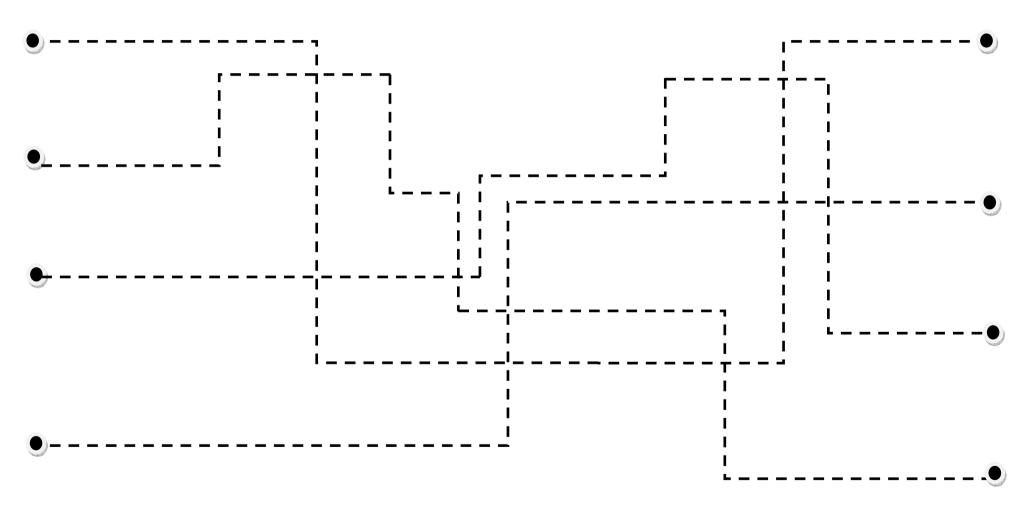




Nombre.



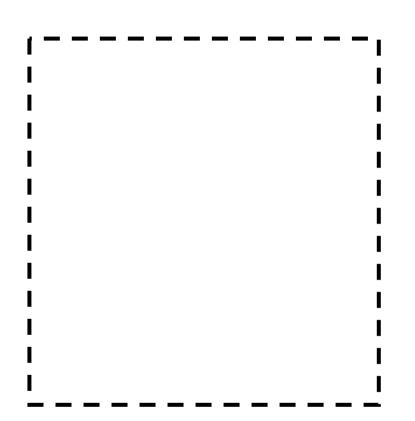
Sigue las líneas con colores diferentes.

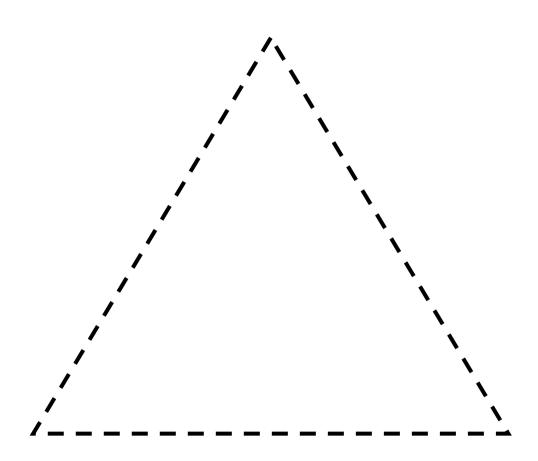


Nombre.



Repasa las líneas.

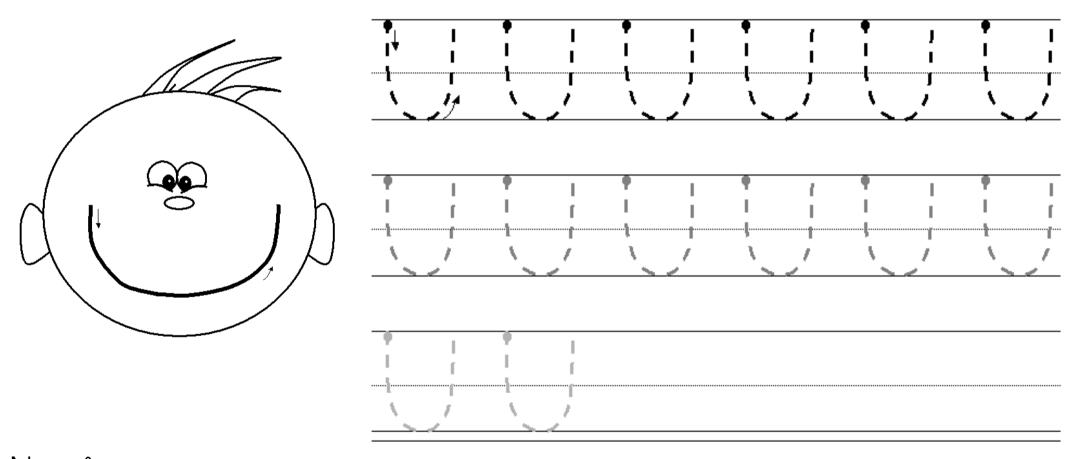




Nombre....



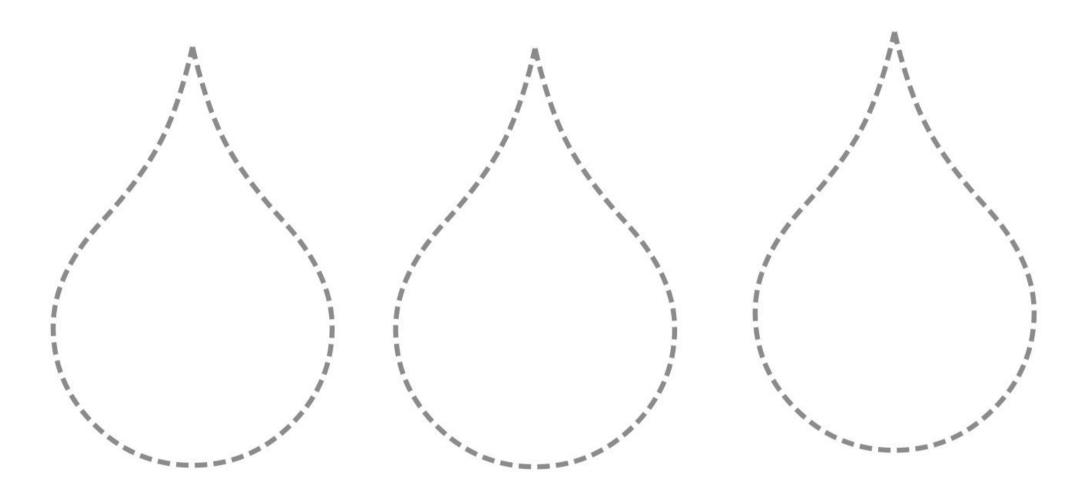
Repasa las líneas.



Nombre.



Repasa las líneas.







Actividades

Para desarrollar

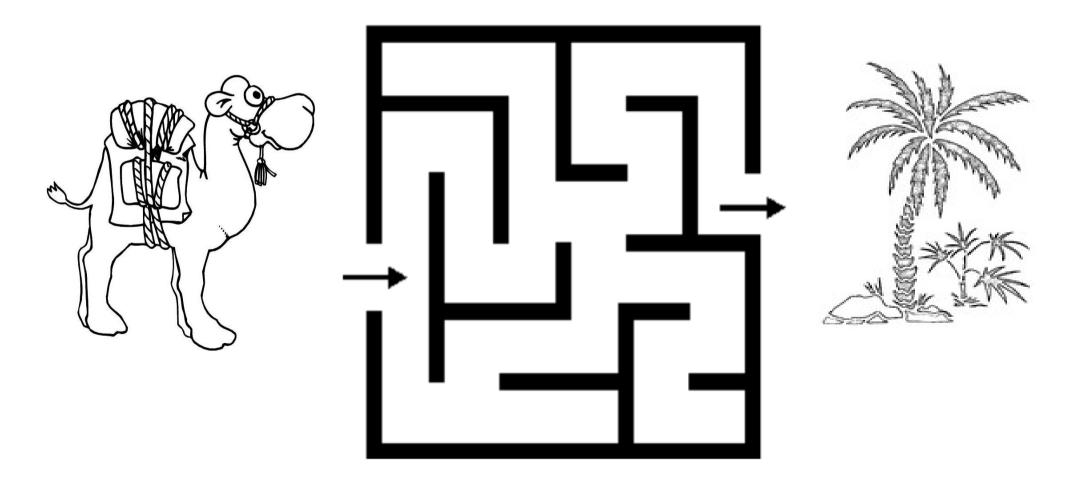
La grafomotricidad y la atención



Andreas

Nombre

Ayuda a nuestro camello a llegar a la palmera.



A nuestro conejo le falta un parte importante, ¿Cuál es?, dibújala y colorea

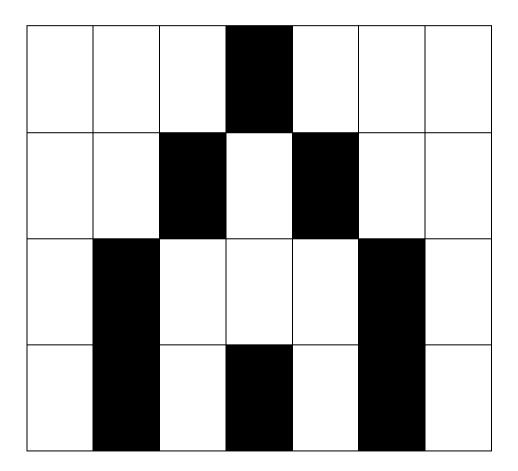


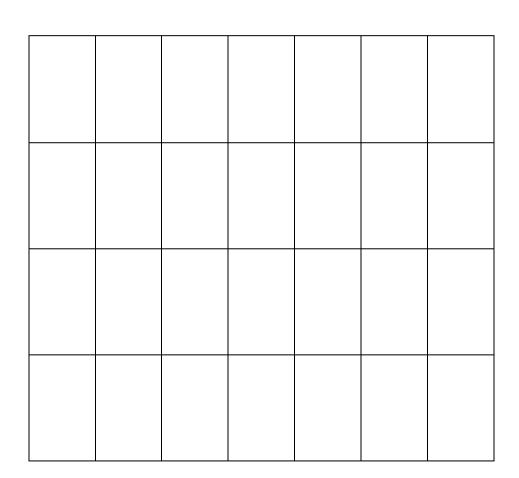
http://orientacionandujar.wordpress.com/

Andread

Nombre

Copia el dibujo.

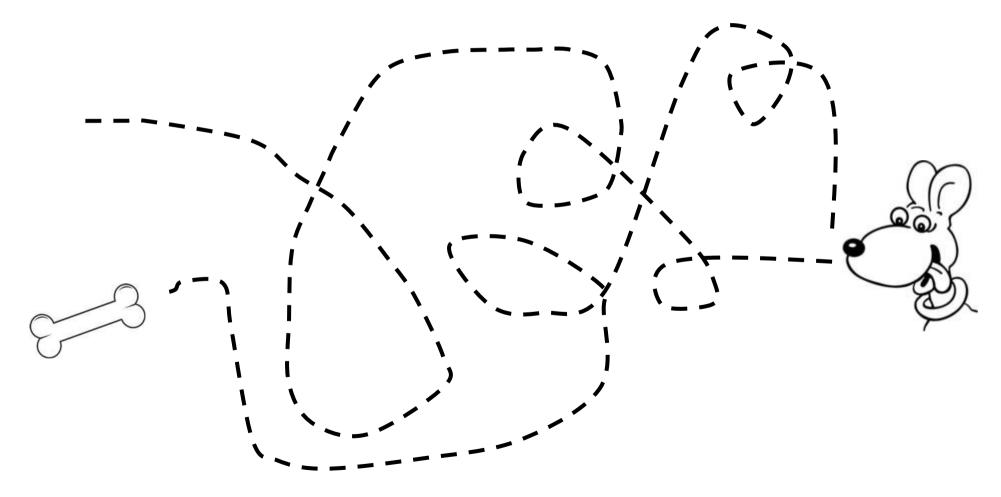




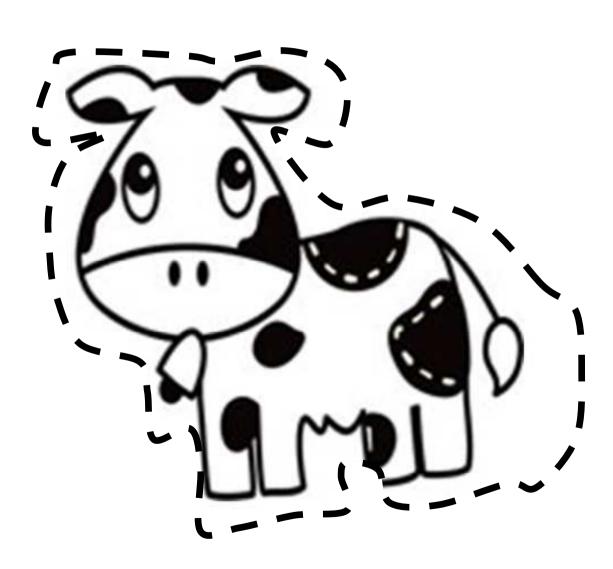
Conecta todos los puntos sin levantar el lápiz.

Nombre....

Ayuda al perrito a encontrar su hueso.

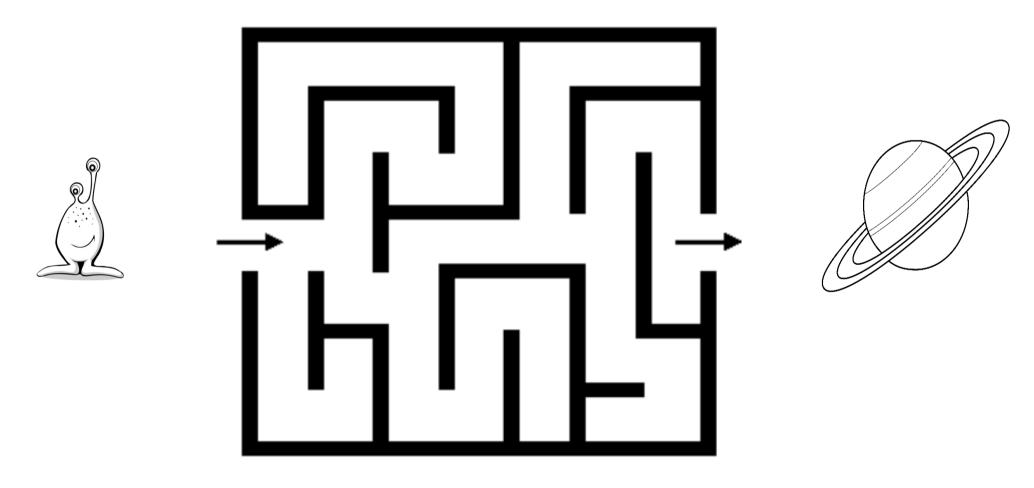


Recorta y colorea.



Nombre....

Ayuda a nuestro extraterrestre a llegar a su planeta.



http://orientacionandujar.wordpress.com/

Nombre....

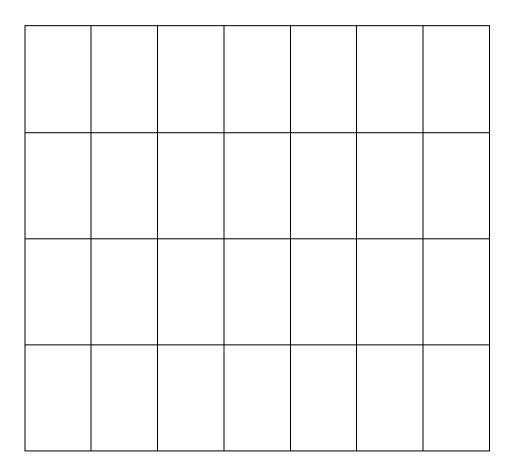
A nuestro perrito le falta un parte importante, ¿Cuál es?, dibújala y colorea

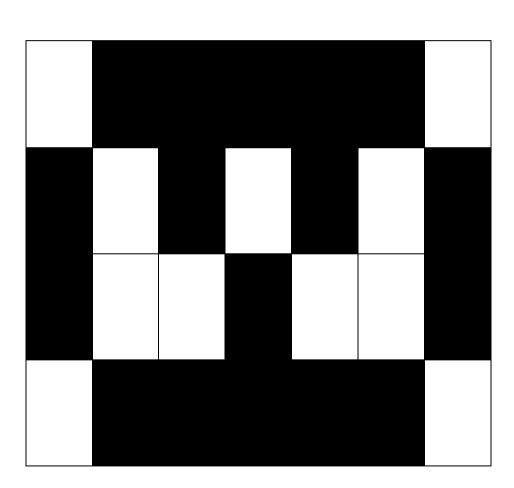


Andria

Nombre

Copia el dibujo.

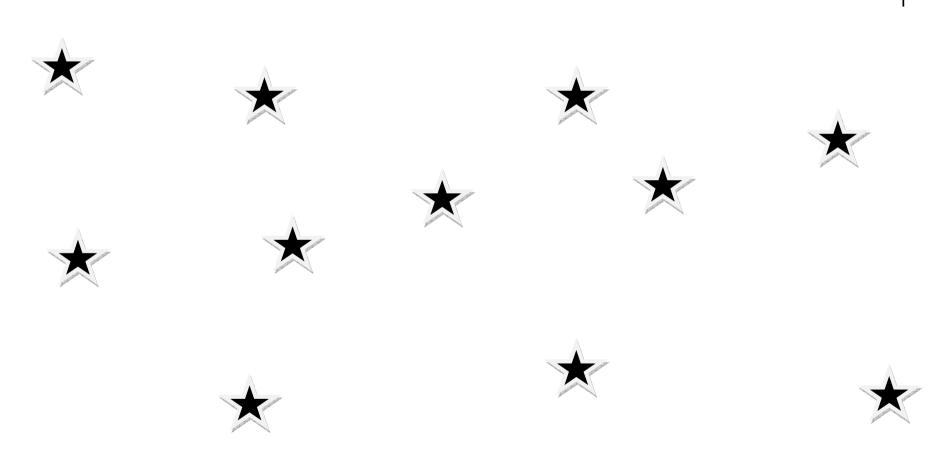




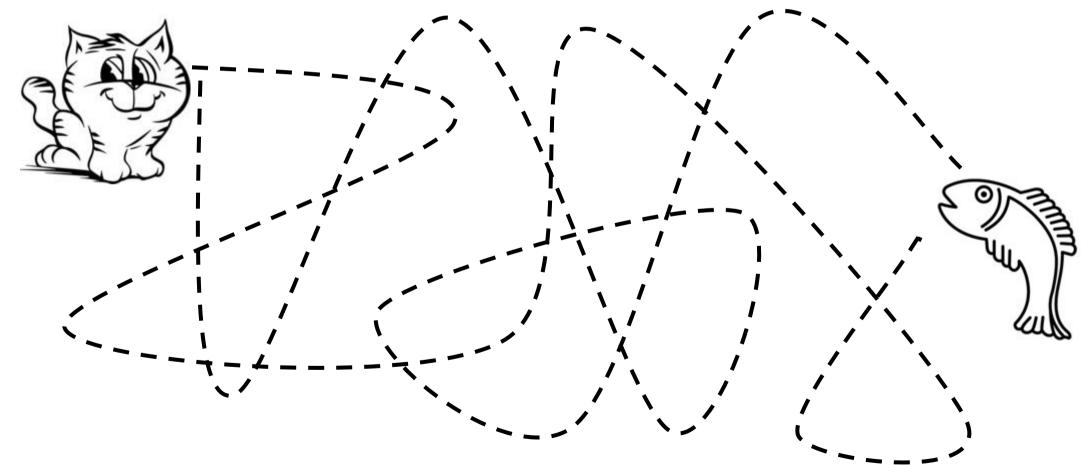
Andreas

Nombre.....

Conecta todas las estrellas sin levantar el lápiz.



Ayuda al gatito a encontrar su pescado.



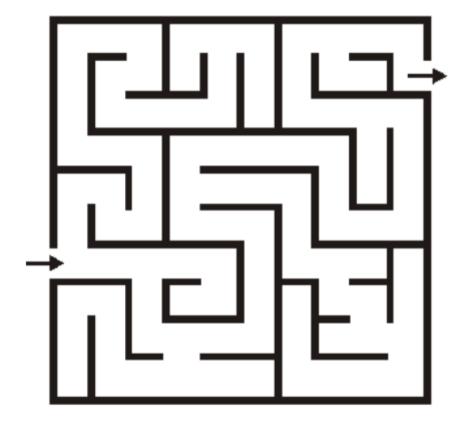
http://orientacionandujar.wordpress.com/

Andria

Nombre

Ayuda a nuestra mariposa a llegar a su flor.



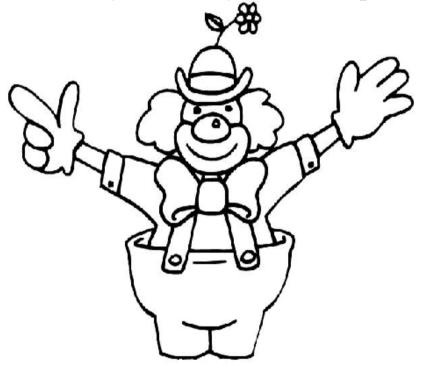




http://orientacionandujar.wordpress.com/

Nombre....

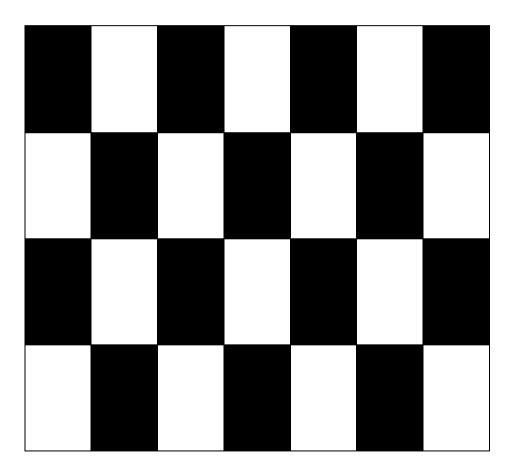
A nuestro payaso le falta un parte importante, ¿Cuál es?, dibújala y colorea

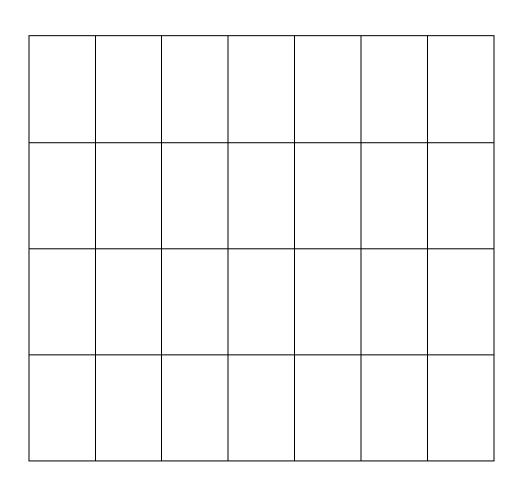


Andreas

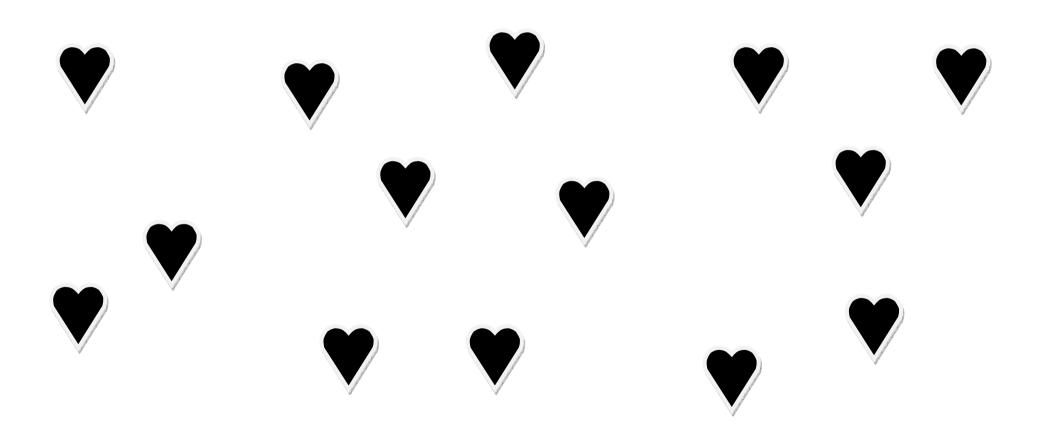
Nombre

Copia el dibujo.





Conecta todos los corazones sin levantar el lápiz.





Nombre....

Ayuda al ratón a encontr<u>ar</u> su queso. http://orientacionandujar.wordpress.com/





Actividades

Para desarrollar





Los conceptos

número y orden



Une los números iguales.













Señala el niño que va en último lugar.



Andreas

Nombre....

Señala el coche que va en primer lugar.



http://orientacionandujar.wordpress.com/



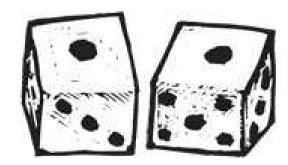
Cada oveja con su pareja.









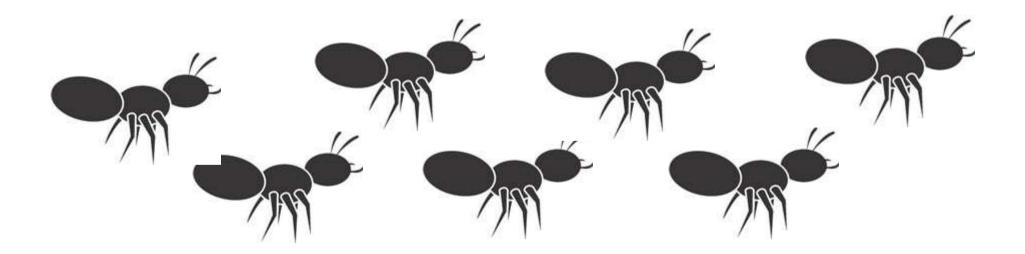




http://orientacionandujar.wordpress.com/



Señala la hormiga que va en primer lugar.

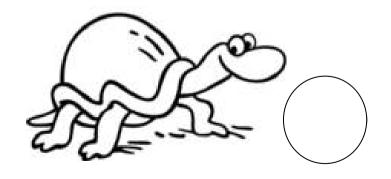


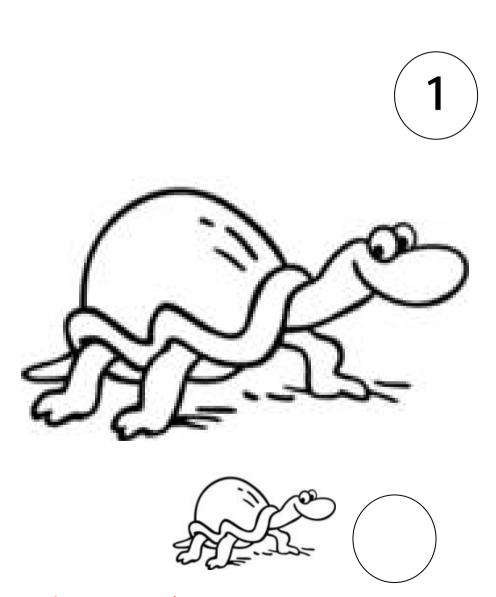
Andreas

Nombre....

Ordena de mayor a menor.

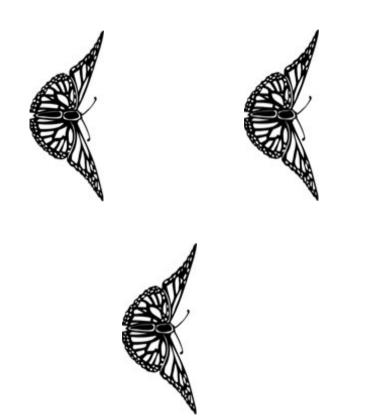




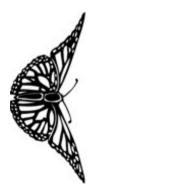


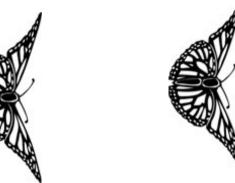


Señala la mariposa que va en primer lugar.

















Este trabajo de actividades para trabajar las habilidades básicas, trate de ser un conjunto ordenado de sugerencias, a partir de las cuales al profesor se le ocurrirán muchas más.

La ordenación de las áreas que realizamos intenta obedecer a criterios pedagógicos y psicológicos; pero no es extraño que se discrepe sobre la asignación de una determinada actividad en un grupo u otro.

Lo que pretendemos desarrollar con estas actividades son las capacidades perceptivas de nuestros alumnos, implicadas inherentemente al proceso de aprendizaje.